

План тематического дня в средней группе

«День Японии»

Цель: дать элементарные представления о Японии

Задачи: познакомить детей с Японией, японцами, показать достопримечательности, пояснить образ жизни японцев (национальная одежда, еда, речь)

Развивать память, речь, наблюдательность, логическое мышление, интерес к познанию нового.

Побуждать к речевому общению между собой, обращаться к взрослому с вопросами, суждениями, высказываниями.

Подготовка: , кимоно, зонтик, журналы с иллюстрациями по Японии.

Привлечение родителей к созданию презентации

Утро:

При встрече детей в группе напоминаем, что сегодня у нас необычный день: сегодня мы отправляемся в путешествие.

Предлагаем рассмотреть иллюстрации в журналах о Японии.

«Полет на самолете» - путь в эту страну не близок, требует много сил.

Гимнастика под музыку.

Завтрак с использованием палочек

НОД на тему «Новая страна» (с использованием презентации)

Прогулка: подборка игр японских детей

Вечер:

развлечение с переодеванием девочек в кимоно, движения под музыку, игры с японским зонтиком

Японские традиционные детские игры

Дзянкэн

Игра с выбрасыванием пальцев. Существует несколько модификаций. Наиболее распространенная известна у нас под названием «Камень — ножницы — бумага». Фигура «камень» — выбрасывается сжатый кулак, фигура «ножницы» — растопыриваются два пальца — указательный и безымянный в виде латинского V, остальные поджимаются, «бумага» — ровная ладошка. Играют вдвоем, выбрасывая руки синхронно (обычно на счет «раз, два, три») до победы одного из играющего. Если выпадут одинаковые фигуры — ничья, если разные, то «бумага» побеждает «камень», но «камень» побеждает «ножницы», но «ножницы» побеждают «бумагу».

Охадзики

Эту игру обычно считают игрой для девочек. Игроки по очереди щелкают пальцами по маленьким фигуркам в форме монет, которые называются охадзики, стараясь попасть в другие фигурки. Раньше в игре использовали камешки или фигурки из другой игры, го. Теперь фигурки как правило сделаны из стекла. При игре нужно сложить большой и указательный (или средний) палец кружочком, а потом щелкнуть по фигурке большим пальцем.

Аятори

Эта игра обычно считается игрой для девочек. Возьмите веревку длиной около 120 см и свяжите ее концы, так чтобы получилась петля. Цель игры — при помощи пальцев делать из веревки фигуры определенной формы. В аятори можно играть вдвоем, а можно и одному. Если играют на победителя, один из игроков удерживает веревку в определенной форме, а второй делает другую фигуру. Тот, кто совершит ошибку и разрушит задуманную форму, проиграл. Формами можно любоваться за их причудливую красоту. Некоторые складывают формы аятори, чтобы сделать сюрприз друзьям.

Они-гокко

Игра, внешне напоминающую нашу игру «в квача» или салочки. Типично мальчишечья игра с водящим и убегающими, которые пытаются от него скрыться. «Они» (ударение на первом слоге!) — так по-японски называется черт. То есть, игра в салочки называется в Японии «онигокко». Играющий-салка называется «они». То есть, можно сказать, что «онигокко» — японский аналог салок, или, скорее, «в колдунчиков». Водящий — персонаж типа монстра, его все боятся. «Они» гоняется за игроками и салит их. Осаленный должен замереть на месте и ждать. «Они» — тот кто водит в этих прятках. Но так же это слово означает, если быть точным, «Демон».